



**ZVEZA VETERANOV VOJNE  
ZA SLOVENIJO**



**ZDRUŽENJE SEVER**

# **10. VETERANSKE ŠPORTNE IGRE**

**Slovenska Bistrica**

**12. junij 2010**

# 10. VETERANSKE ŠPORTNE IGRE

## Slovenska Bistrica

### 1. SPLOŠNA DOLOČILA

Na veteranskih igrah lahko sodelujejo le člani Območnih združenj veteranov vojne za Slovenijo (v nadaljevanju OZVVS) in člani veteranskega društva SEVER. Tekmovalci morajo pri sebi imeti dokument, iz katerega je razvidno članstvo omenjenih društev. Pravilnost prijave preverjajo odgovorne osebe Zveze veteranov vojne za Slovenijo.

Rok prijave za sodelovanje na Veteranskih igrah je **25.05.2010**, po tem datumu prijave ne bodo več možne. Vse prijave se na dostavljenih obrazcih pošiljajo na ZVVS, Rojčeva ulica 16, 1000 Ljubljana po pošti (velja datum na poštnem žigu), po faxu številka 01/ 524 26 88 ali elektronski pošti [zveza@zvvs.si](mailto:zveza@zvvs.si). Na prijavnem obrazcu naj udeleženci vpišejo svoj elektronski naslov, na katerega bo organizator poslal dodatne informacije glede poteka tekmovanja. **V kolikor posamezna ekipa nima elektronskega naslova, naj to obvezno označi in navede številko faxa.**

Pred pričetkom iger bo udeležencem s strani organizacijskega odbora dostavljen okvirni raspored tekmovanja za posamezno tekmovalno panogo.

Tekmovanja se bodo pričela ob **09.00** uri. V primeru zamude bodo ekipe/posamezniki diskvalificirani, njihov morebitni nasprotnik pa avtomatično uvrščen v naslednji krog tekmovanja. Če bo zamuda upravičena, bo o nadaljnjem sodelovanju zamudnika odločal organizacijski odbor tekmovanja.

Parkirišča bo zagotovil organizator tekmovanja.

### 2. ORGANIZACIJA IGER

Veteranske športne igre bodo potekale v organizaciji ZVVS, SEVER in OZVVS Slovenska Bistrica .

### 3. PRAVILA TEKMOVANJA

#### 3.1. VLEČENJE VRVI

Tekmovanje bo potekalo na zunanem v športnem parku Slovenska Bistrica. V primeru slabega vremena bo tekmovanje izvedeno v športni dvorani.

Ekipa šteje 6 članov, tekmovanje poteka po sistemu izpadanja s tem, da zmaga tista ekipa, ki dvakrat premaga nasprotnika. Ob ponovnem vlečenju se zamenjata strani tekmovalnih ekip.

Ker je tekmovanje na sporedu na koncu iger, lahko ekipo sestavljajo tudi tekmovalci, ki so tekmovanje že končali, vendar mora to biti označeno na prijavnici.

#### 3.2. ŠAH

Tekmovanje bo potekalo v prostorih Športnega parka Slovenska Bistrica . Tekmuje se po švicarskem sistemu, tekmovalni čas je 10 minut na igralca. Ekipa šteje 3 tekmovalce in rezervo.

Vsaka ekipa mora sabo prinesiti dve brezhibni šahovski uri.

Nosilci tekmovanj so ekipe, ki so bile na zadnjih igrah najbolje uvrščene.

Uporaba vseh vrst elektronskih naprav med tekmovanjem je prepovedana, tekmovalci morajo med igro izključiti mobilne telefone. V primeru neupoštevanja pravil, so tekmovalci diskvalificirani.

Ekipa šteje 3 člane (vsaka ekipa ima pravico prijaviti tudi rezervo), ekipa se prijavi pred pričetkom tekmovanja in mora biti identična s tekmovalci na prijavnici.

Kriteriji za uvrstitev: večje število točk, srednji Buchholzov koeficient, Buchholzov koeficient, medsebojni izid in večje število zmag.

### **3.3. STRELJANJE**

Tekmovanje bo potekalo na strelišču (14 strelskih mest) Strelskega društva Slovenska Bistrica. Tekmuje se s serijsko zračno puško (odprte namerilne naprave) stoje brez naslona.

Ekipa šteje 3 člane in rezervo. Tekmuje se z zračno puško serijske izdelave, ki jo tekmovalci prinesejo s seboj.

Poskusnih strelcev je 5, za rezultat se strelja deset (10) strelcev, razdalja je 10 metrov, streljanje v tarčo R-8. Čas streljanja je 15 minut.

Ocenjevanje tarč poteka po Pravilniku Strelske zveze Slovenije.

### **3.4. KOŠARKA**

Tekmovanje bo potekalo na odprtem igrišču v Športnem parku Slovenska Bistrica. V primeru slabega vremena se tekmovanje izvede v športni dvorani. Tekmovalna ekipa šteje 3 člane in rezervo, igra se do 15 doseženih točk ali 15 minut. Zmaga ekipa, ki prva doseže 15 točk ali doseže več točk v petnajstih minutah igre. Koš iz igre se šteje za 1 točko, prosti met 1 točko, met z razdalje več kot 6,25 m pa 2 točki. Menjava igralcev se lahko izvaja le ob prekinitvah. Po petih, desetih in petnajstih osebnih napakah se izvaja prosti met s tem, da se po storjenih petnajstih prekrških izvajajo prosti meti za vsak prekršek. V primeru pasivne igre, lahko sodnik odvzeme žogo.

Tekmovanje poteka v predtekmovanju po sistemu izpadanja, vrstni red se določi glede na število doseženih točk.

V osmini finala se igra po sistemu izpadanja, poražene ekipe igrajo za uvrstitev od devetega do šestnajstega mesta.

V četrtfinalu se igra po sistemu izpadanja, poražene ekipe igrajo za razvrstitev od petega do osmega mesta.

V polfinalu se igra po sistemu izpadanja, poraženi ekipi igrata za tretje in četrto mesto. Finale se igra za prvo in drugo mesto.

### **3.5. ORIENTACIJSKI TEK**

S startom, kontrolnimi točkami in ciljem orientacijskega teka bodo tekmovalci seznanjeni ob prihodu na tekmovališče. Tekmovalci ob startu prejmejo orientacijsko karto, štartni kartonček in navodila za tekmovanje.

Kontrolne točke so označene z orientacijskimi prizmami in perforatorjem (standard IOF). Na vsaki kontrolni točki je potrebno perforirati štartni kartonček. Vrstni red ekip se določa na podlagi najdenih kontrolnih točk in časa za prehod proge.

Ekipa šteje 3 tekmovalce in rezervo.

Tekmovalcem priporočamo primerno športno opremo, s seboj naj imajo kompase in pribor za pisanje. V primeru slabega vremena naj imajo udeleženci pri sebi zaščitna ogrinjala (anorake ali podobno). Pravila tekmovanja so enaka kot pravila Mednarodne orientacijske zveze (IOF).

### **3.6. Kegljanje**

Tekmovanje bo na kegljišču v Športnem parku v Slovenski Bistrici. V primeru večjega števila prijavljenih ekip bo **tekmovanje izvedeno v dveh dneh. V kolikor bo potrebno dvodnevno tekmovalje, bodo v petek tekmovalne ekipe, ki so geografsko bliže Slovenski Bistrici.**

Ekipo sestavljajo 4 tekmovalci. Tekmuje se po sistemu 60 lučajev (30 x čiščenje, 30 x na polno in potem ponovno na drugi stezi).

Organizacijski odbor lahko zaradi številčnosti ekip organizira tekmovalje v razponu več dni. O terminu tekmovalja bodo vodje ekip obveščeni po telefonu in elektronski pošti.

### **4. ODGOVORNOST**

Tekmovalci nastopajo na lastno odgovornost.

### **5. PRITOŽBE**

Komisijo za pritožbe sestavljajo: vodja tekmovalja, glavni sodnik za posamezno tekmovalno disciplino in predstavnik organizatorja za posamezno tekmovalno disciplino (kontaktna oseba organizatorja). V kolikor se pritoži ekipa organizatorja, se član komisije določi z dogovorom.

Pritožba, ki jo lahko poda le vodja posamezne tekmovalne ekipe, mora biti vložena takoj, oziroma najkasneje 10 minut po zaključku tekmovalja/posamezne discipline, za pritožbo se plača kavcija v znesku 50 evrov, obravnavajo se le tiste pritožbe, za katere je plačana kavcija.

Pritožba mora biti rešena najkasneje 30 minut po zaključku tekmovalja, odločitev komisije je dokončna.

V primeru pozitivne rešitve pritožbe se znesek vrne, v nasprotnem primeru pa preda organizatorju tekmovalja. Uradni rezultati se lahko razglasijo šele po razrešitvi vseh pritožb.

### **6. TOČKOVANJE**

Za točkovanje se šteje skupni rezultat ekipe in sicer za 1. mesto 150 točk, 2. mesto 130 točk, 3. mesto 110 točk, 4. mesto 100 točk, 5. mesto 90 točk, 6. mesto 80 točk, 7. mesto 75 točk, 8. mesto 70 točk, 9. mesto 65 točk, 10. mesto 63 točk, 11. mesto 61 točk, 12. mesto 59 točk, 13. mesto 57 točk, 14. mesto 55 točk, 15. mesto 53 točk, 16. mesto 51 točk, 17. mesto 49 točk, 18. mesto 47 točk, 19. mesto 45 točk, 20. mesto 43 točk, 21. mesto 41 točk, 22. mesto 39 točk, 23. mesto 38 točk, 24. mesto 37 točk in vsako naslednje mesto 1 točka manj.

#### **Na tekmovalju bo zagotovljena prehrana in pijača.**

**Za vse sodelujoče bo zagotovljen topli obrok in brezalkoholna pijača. Na vseh tekmovališčih bo za tekmovalce zagotovljena voda.**

Ostala gostinska ponudba bo samoplačljiva.

Adi Vidmajer  
predsednik športne komisije